



ILUSTRE
MUNICIPALIDAD
HUALAIHUÉ

BASES SEMANA CORDILLERANA 2012

6 AL 10 DE FEBRERO

La Ilustre Municipalidad de Hualaihué, en el marco de las actividades de verano, celebrará la versión número 32, de la Semana Cordillerana, un espacio de encuentro entre vecinos y una invitación a todos quienes visitan nuestro territorio a disfrutar del verano en Hualaihué, a conocer la calidez de su gente, su variada gastronomía, sus hermosos paisajes, entre los cuales, destacan; volcanes, ríos de aguas cristalinas, hermosas playas y cerros imponentes, que cobijan a Hornopirén.

Hace 32 años que se lleva a cabo la Semana Cordillerana, una fiesta que involucra a toda la comunidad de Hornopirén, y porque no decir, a los pueblos vecino que viajan para quedarse y disfrutar de las actividades típicas, como por ejemplo, esculpir una figura en un trozo de madera, ayudándose solamente de una motrociera, donde los hombres ponen en prueba la precisión e ingenio para lograr una escultura perfecta. Otra de las actividades, es la confección de la Tejuela, donde se recuerda a los primeros colonos de nuestra ciudad, los cuales, se dedicaban a la extracción del alerce para convertirlo en tejuelas y poder construir sus viviendas y comercializarlo para otros partes de la Región. Así son muchas las tradiciones que se reflejan en el marco de la Semana Cordillerana, donde su gente disfruta cada año, donde los turistas que nos visitan se maravillan con las actividades y también participan de forma activa en el desarrollo de algunas competencias, siendo jurados y/o competidores. Sin duda es una semana muy variada, cada año también, la comitiva a cargo de la logística y desarrollo de la semana cordillerana, compuesta por un grupo de jóvenes, la mayoría cursando estudios en enseñanza superior, proponen nuevas competencias, entre las que destacan, pruebas físicas, de estrategias, de conocimiento, etc...

Cada año se presentan a las actividades jóvenes de nuestra ciudad para conseguir el ansiado premio, el cual es, "Ser Reina de Hornopirén", junto a ella está su Rey y una Madrina, perteneciendo, esta última, al grupo de adulto mayor, quien con su sabiduría sabe contener y aconsejar a los futuros soberanos.



ILUSTRE
MUNICIPALIDAD
HUALAIHUÉ

REGLAS GENERALES

Las siguientes bases regirán a lo largo de la Semana Cordillerana. Este documento será la primera fuente de consulta, en casos de existir dudas o alguna problemática en el desarrollo de alguna competencia.

En caso de existir algún tipo de problemáticas, ya sea en la interpretación de las bases que rige cada prueba o en el desarrollo de éstas, **será la Comisión Organizadora en conjunto con el Coordinador de la Semana Cordillerana**, quienes buscaran las vías adecuadas y democráticas para solucionar aquella problemática.

Será de absoluta **responsabilidad de cada Candidata a Reina leer y difundir** el contenido expuesto en este documento a aquellas personas que participen y/o la apoyen en las pruebas que componen el presente programa.

A cada candidata se le exigirá lo siguiente en las pruebas:

- Presentarse a las pruebas con anticipación. (15 a 10 minutos), ya que permitirá a sus participantes que la Comisión Organizadora les explique los objetivos y modalidades de cada competencia.
- Queda explícitamente establecido, dentro de las fichas de cada actividad, los materiales que deben ser provistos tanto por **las alianzas** participantes como por **la Comisión Organizadora**.
- Los puntajes estándar para todas las pruebas consistirán en:
 - 1° 1000 pts.
 - 2° 750 pts.
 - 3° 500 pts.
 - 4° 250 pts.
- A excepción de las pruebas de CARRERA EN BOTE, CARRERA EN Balsa, FOGATA y CARROS ALEGÓRICOS, dispondrán de la siguiente puntuación:
 - 1° 2000 pts.
 - 2° 1500 pts.
 - 3° 1000 pts.
 - 4° 500 pts.
- Las pruebas de esta semana Cordillerana 2012, se llevarán a cabo en los siguientes espacios: Pasarela Hornopirén, Feria Costumbrista, Plaza de Armas y Costanera.

Dejamos establecido que es de absoluta responsabilidad de cada Candidata, presentarse a las competencias propuestas por la Comisión Organizadora y a las reuniones cada día, las cuales se llevarán a cabo cada mañana, para analizar las actividades de los días anteriores comenzando el día lunes 06 y terminando el sábado 11 en la fiesta de gala organizada por la Segunda Compañía de Bomberos de Hornopirén. La deserción anticipada de alguna de ellas, o la no asistencia a la fiesta de gala, la dejará sin la cancelación del premio que le corresponda.



ILUSTRE
MUNICIPALIDAD
HUALAIHUÉ

La inasistencia a las reuniones con la comisión organizadora, ya sea de la Candidata o de su Líder significará el descuento de **500 puntos. (Siempre tiene que asistir uno de los dos)**

Cada alianza tendrá un tema y color que los represente, por lo mismo, deberán presentar en cada actividad una mascota de acuerdo al tema que les tocó. Por día será premiada la alianza que tenga la mascota más entusiasta y que asista a todas las competencias, se le premiara con 300 puntos.

Cada Candidata a Reina, deberá presentarse junto a un Líder y una Madrina, esta última debe pertenecer al grupo de adulto mayor, la cual debe participar en las actividades en que se requiera su presencia.

Cada candidata deberá presentarse en dos fechas:

- Sábado 04 de febrero, en Feria Costumbrista a las 21:00 horas, la finalidad es presentarse ante la comunidad, recomendamos; asistir vestidos adecuados a las circunstancias, sostener un diálogo de presentación para motivar a la comunidad.
- Domingo 05 de febrero, en Estadio Municipal (Cuchildeo) a las 17:30 horas, la finalidad es apoyar y entregar premios en actividades deportivas.



ILUSTRE
MUNICIPALIDAD
HUALAIHUÉ

LUNES 6 DE FEBRERO

NOMBRE	CINTA EDUCATIVA – 18:00 hrs.
DESCRIPCIÓN	La prueba consiste en que los participantes avanzaran a través de una cinta cuadro por cuadro, marcado previamente, cada vez que contesten una pregunta correctamente o si logran superar la penitencia. Las preguntas serán elegidas al azar por el participante, primero el tema y luego la pregunta, la persona deberá responder en voz alta sin recibir ayuda del público. El público no debe saber la pregunta antes de que el concursante conteste, sino después de esto. Un integrante de la comisión es quien leerá la pregunta en voz alta y dirá si la respuesta es correcta. Si responde erróneamente tendrá la oportunidad de poder elegir al azar una penitencia, después de cumplirla correctamente, podrá avanzar un cuadro de la cinta. Pero si responde mal y no quiere cumplir la penitencia, no podrá avanzar. Las respuestas correctas serán sólo aquellas que la comisión organizadora tenga en su poder. Cada vez que un concursante avance o se quede donde está, le tocará a la alianza siguiente. La distribución de las alianzas, en cuanto al lugar en cada cinta, será al azar elegido por la candidata representante. Ganará la alianza que primero logre hacer que pasen todos sus participantes a través de todos los cuadritos de la cinta.
MATERIALES	La comisión dispondrá de los siguientes materiales: • Jugo • Tijera • Máquina de afeitar • Tiza • 8 sobres • 3 bolitas • 80 preguntas • Cronómetro • 1 pizarra • Plumón de pizarra
TIEMPO DE DURACION	30 Segundos por pregunta
LUGAR	Costanera
PARTICIPANTES	6 personas • 3 hombres • 3 mujeres
JUECES	La comisión
PUNTAJE	• 1000 • 750 • 500 • 250



ILUSTRE
MUNICIPALIDAD
HUALAIHUÉ

NOMBRE	LANZAMIENTO DE HUEVOS – 18:40 HRS
Descripción	Esta prueba consiste en que dos parejas por alianza (2 HOMBRES – 2 MUJERES), dispuestos frente a frente, se lanzarán un huevo, el cual deberá atrapar la otra persona con las manos, la complejidad de la prueba irá en aumento, cada vez aumentará la distancia entre un participante y otro. Si el huevo no es atrapado por una persona y cae al suelo y NO SE QUIEBRA PUEDE SEGUIR JUGANDO. La forma de perder es que el huevo se quiebre, ya sea en la recepción por uno de los participantes o al caer al suelo. Todos los participantes deben estar sin nada en las manos (guantes/muñequeras, etc), deben estar con los brazos descubiertos.
Materiales	<i>La comisión dispondrá de los siguientes materiales:</i> • Huevos • Conos
TIEMPO DE DURACION	5 minutos
Lugar	Costanera
Participantes	4 personas • 2 hombres • 2 mujeres
Jueces	La Comisión Organizadora
Puntaje	• 1000 • 750 • 500 • 250

NOMBRE	GYMKHANA – 19:00 HRS
DESCRIPCIÓN	Esta competencia consiste en 7 pruebas, compuesta de variadas actividades físicas y de estrategia, mediante un formato de posta o relevo: - Tomar Bebida y Dejarla en Equilibrio: 1 participante por equipo, (HOMBRE), dispondrá de 3 bebidas en lata, tendrá que lograr el equilibrio de 1 sola, el participante deberá abrir la bebida e ir ingiriendo el contenido poco a poco, hasta equilibrar el envase de forma diagonal. Si un participante llegara a ocupar sus tres latas y no logra el equilibrio de una de ellas deberá esperar a que sus contrincantes culminen la estación y recién ahí puede pasar a dar el relevo a su compañero de alianza. - Pasa las Bolitas: 1 participante por equipo, (MUJER), tendrá dos pares de botellas plásticas, cada par unida por la boquilla de esta. En un extremo habrán una cierta cantidad de bolitas de colores, el objetivo es, que mediante el movimiento pasen las bolitas de una botella a la otra, en el menor tiempo posible.



ILUSTRE
MUNICIPALIDAD
HUALAIHUÉ

	- Pásame la Bombita: 4 participantes por equipo, (2 HOMBRES-2 MUJERES), dispuestos en hilera deberán pasarse bombitas de agua de BOCA EN BOCA, hasta llegar a un recipiente para reventarlo, así sucesivamente hasta llenar el envase. Si se le cae o revienta una bombita antes de llegar al recipiente deberán comenzar de nuevo. No se pueden ayudar de las manos, en ningún momento. - La Torre de Tuercas: 1 participante por equipo, (HOMBRE), provisto de 1 palito de brochetas con 10 tuercas, deberá ir apilándolas una por una hasta formar una torre. Si se le desmorona la torre debe comenzar de nuevo. La prueba se realizará solamente con 1 mano. - Enhebra la aguja: 1 participante por equipo, (HOMBRE), deberá hacer pasar un hilo por el agujero de una aguja. - Encuentra el Chicle: 1 participante por equipo, (MUJER), deberá buscar un chicle en un plato con harina, ayudándose solamente de la boca, masticar el chicle hasta lograr hacer un globo. - El Completo Especial: 1 participante por equipo, (MUJER), deberá comerse un completo, una vez terminado deberá correr hasta la meta para finalizar la prueba.
MATERIALES	<i>La comisión dispondrá de los siguientes materiales:</i> • Latas de bebidas - Mesas • Botellas - Chis-pop • Bombitas • Tuercas – palitos de brocheta • Aguja – hilo • Chicle – plato – harina • Pan completo.
LUGAR	Costanera
PARTICIPANTES	• 1era prueba: 1 (Hombre) • 2da prueba: 1 (Mujer) • 3era prueba: 4 (2 hombre – 2 mujeres) • 4ta prueba: 1 (hombre) • 5ta prueba: 1 (hombre) • 6ta prueba: 1 (mujer) • 7ma prueba: (mujer)
JUECES	La Comisión.
PUNTAJE	• 1000 • 750 • 500 • 250



ILUSTRE
MUNICIPALIDAD
HUALAIHUÉ

NOMBRE	BESAME – 19:20 HRS
DESCRIPCIÓN	La pareja participante, hombre y mujer, deben estar vestidos sólo con traje de baño. Al momento de dar la partida cada participante debe tener un labial color rojo para pintarse la boca y marcar la mayor cantidad de besos en el cuerpo a su pareja correspondiente. La prueba dura sólo 3 minutos y gana la pareja con mayor cantidad de besos marcados en el cuerpo. Se descalifican los besos que no estén completamente marcados y/o borrosos, también se descuentan aquellos que estén marcados sobre la ropa.
MATERIALES	<i>Cada candidata deberá disponer de:</i> • Traje de baño • 2 Labiales de rojo o fucsia. (no brillos, la idea es que marquen el beso)
TIEMPO DE DURACION	3 minutos
LUGAR	Costanera
PARTICIPANTES	2 personas • 1 hombre • 1 mujer
JUECES	Comisión Organizadora.
PUNTAJE	• 1000 • 750 • 500 • 250

NOMBRE	BESO CON SABOR- 19:40 HRS
DESCRIPCIÓN	Esta prueba se realiza en pareja (hombre-mujer). Al dar la partida el hombre debe tener los ojos vendados, mientras que la mujer tiene que saborear un alimento, líquido o sólido, con el fin de que su compañero logre adivinar el sabor al besarla. La elección de los sabores será al azar, por la concursante. La participante tiene que besarla, sin excederse de 30 segundos, dándole 15 segundos al hombre para dar una respuesta. La primera respuesta que otorgue será la que validaremos. Sólo cuenta con una oportunidad para poder responder por cada beso. El hombre no puede recibir ayuda de nadie. Dentro de esta prueba habrán variados sabores. se otorgaran lugares a quienes hayan acumulado más respuestas correctas.
MATERIALES	<i>La comisión dispondrá de los siguientes materiales:</i> • Pañuelo. • Comida
TIEMPO DE DURACION	15 minutos
LUGAR	Costanera
PARTICIPANTES	2 personas



ILUSTRE
MUNICIPALIDAD
HUALAIHUÉ

	• 1 hombre • 1 mujer
JUECES	Comisión Organizadora.
PUNTAJE	• 1000 • 750 • 500 • 250

NOMBRE	MISSION IMPOSIBLE 20:00 HRS
DESCRIPCIÓN	La prueba será dictada en el momento por la comisión organizadora
LUGAR	Costanera
PARTICIPANTES	Alianza/ comunidad en general.
JUECES	Comisión Organizadora
PUNTAJE	• 1000 • 750 • 500 • 250



ILUSTRE
MUNICIPALIDAD
HUALAIHUÉ

MARTES 7 DE FEBRERO

NOMBRE	TRIATLÓN – 18:00 HRS.
DESCRIPCIÓN	Esta actividad consiste en tres pruebas de exigencia física. Se dividirá en postas o relevos, partiendo con: Carrera de Bicicleta 3 vueltas Correr 2 vueltas Patines 1 vuelta La prueba está dividida en tres categorías, partiendo el grupo de hombres; terminado ellos, proseguirá el grupo de las mujeres. Por cada categoría debe ser un participante diferente. La Prueba partirá en la esquina de Bernardo O'higgins con Lago Pinto Concha, donde se bajará por esta última hasta llegar a la calle Ignacio Carrera Pinto, para proseguir por Diego Portales, terminando en la esquina de Bernardo O'higgins con Lago Pinto Concha. Se descalificará a los participantes que no logren completar correctamente cada categoría.
MATERIALES	<i>Cada candidata deberá disponer de:</i> • Bicicleta • Casco. • Patines Rollers • Conos
LUGAR	PLAZA DE ARMAS Calles: • Bernardo O'higgins, • Lago Pinto Concha • Ignacio Carrera Pinto • Diego Portales.
PARTICIPANTES	6 personas • 3 hombres • 3 mujeres
JUECES	La Comisión.
PUNTAJE	• 1000 • 750 • 500 • 250



ILUSTRE
MUNICIPALIDAD
HUALAIHUÉ

NOMBRE	CARRERA CON ALETAS 18:40 HRS
DESCRIPCIÓN	Consiste en completar una vuelta a la manzana alrededor de la plaza, comenzando en la esquina 21 de Septiembre con Diego Portales y finalizando en la misma. Los participantes deben llevar puesto un par de aletas y mascarilla de buceo, pueden avanzar de forma libre, es decir, de lado, frente, en forma diagonal, etc. con el fin de llegar, pero sin separarse entre ellos, por lo mismo, se les amarrará una cuerda alrededor de la cintura para que no se puedan soltar ni separar.
MATERIALES	<i>Cada candidata deberá disponer de:</i> • Par de aletas y una mascarilla por cada participante • 1 cuerda para unir a los participantes
LUGAR	Plaza de armas
PARTICIPANTES	3 personas • 2 mujeres • 1 hombre
JUECES	Comisión Completa
PUNTAJE	• 1000 • 750 • 500 • 250

NOMBRE	BABY FUTBOL 19:00 HRS
DESCRIPCIÓN	Para llevar a cabo la prueba se enfrentarán dos equipos compuestos por 3 MUJERES y 2 HOMBRES, dispuestos con la siguiente vestimenta: Traje de agua completo y botas de goma. El partido se llevará a cabo en la costanera y se jugarán 5 minutos por lado, con un balón de rugby.
MATERIALES	<i>Cada candidata deberá disponer de:</i> • Botas de goma desde el número 43 hacia arriba. • Traje agua NARANJO (chaqueta y jardinera) <i>La comisión dispondrá:</i> 2 arcos 1 balón de rugby 10 petos
TIEMPO DE DURACIÓN	5 minutos por lado
LUGAR	Costanera
PARTICIPANTES	5 jugadores por lado (3 mujeres y 2 hombres)
JUECES	Jueces Externos, la comisión los elegirá.
PUNTAJES	• 1000 • 750



ILUSTRE
MUNICIPALIDAD
HUALAIHUÉ

	• 500 • 250
--	--

NOMBRE	CARRERA DE BOTES 19:40
DESCRIPCIÓN	Cada alianza deberá presentar a 1 pareja (1 hombre-1 mujer), los cuales deben remar, apoyados de un remo cada uno. La competencia se llevará a cabo en la rampa y tendrá como meta frente al parque, sector costanera. La embarcación debe ser de madera y pequeña, los participantes deben ir con chaleco salvavidas. Ganará la competencia la embarcación que llegue primero y cruce la línea de meta completamente.
MATERIALES	<i>Cada candidata deberá disponer de:</i> • 1 bote • 2 remos • Salvavidas
LUGAR	• Rampa Municipal (Cuchildeo) • Parque de juegos
PARTICIPANTES	2 personas • 1 mujer • 1 hombre.
JUECES	Comisión Organizadora
PUNTAJE	• 2000 • 1500 • 1000 • 500

Nombre	AEROBICA 20:10
Descripción	Esta prueba tiene como finalidad que cada candidata reúna la mayor cantidad de personas (NO IMPORTA EDAD NI SEXO). La prueba estará encabezada por un monitor, quien dirigirá al grupo mediante diversos ritmos musicales, la clase, tendrá una duración de 20 minutos. Cada candidata, antes que comience la actividad, tendrá 10 minutos para reunir a quienes la apoyaran y para que los miembros de la comisión puedan identificarlos. El requisito principal de esta prueba es que todos aquellos participantes, NO PUEDEN PARAR MIENTRAS DURE LA ACTIVIDAD, luego de esto deberán ponerse en fila, según la candidata que apoyen para ser contabilizados por los miembros de la comisión. SERÁN CONTABILIZADOS TODOS AQUELLOS QUE LA COMISIÓN IDENTIFIQUE Y QUE NO SE HAYAN DETENIDO DURANTE LA CLASE.
Materiales	Música



ILUSTRE
MUNICIPALIDAD
HUALAIHUÉ

Lugar	Plaza de armas.
Participantes	Todos lo que logre reunir cada candidata.
Jueces	La Comisión.
Puntaje	

NOMBRE	MISION IMPOSIBLE 20:40
DESCRIPCIÓN	La prueba será dictada en el momento por la comisión organizadora
LUGAR	Costanera
PARTICIPANTES	Alianza
JUECES	Comisión Organizadora
PUNTAJE	• 1000 • 750 • 500 • 250



ILUSTRE
MUNICIPALIDAD
HUALAIHUÉ

MIÉRCOLES 8 DE FEBRERO

NOMBRE	CARRERA DE BUEYES - 18:00 hrs
DESCRIPCIÓN	Cada alianza debe estar preparada con un buey en la pasarela. La prueba consiste en que cada participante debe montar al buey con ayuda de un tercero, luego se ubicará en la partida junto a los jinetes. Al dar la señal correspondiente, los jinetes deberán avanzar hacia la meta montados sobre el buey y sin ayuda. Ganará el primer jinete montado en su buey que cruce cuerpo entero por la meta. • Si uno o más jinetes caen del buey se realizará una marca donde cayó y luego se medirá la distancia del inicio a la marca y este será el recorrido total del jinete. • Los bueyes y los jinetes deben estar media hora antes de la hora estipulada.
MATERIALES	<i>Cada candidata deberá disponer de un buey</i>
LUGAR	Pasarela
PARTICIPANTES	2 personas • 1 jinete • 1 ayudante
JUECES	Comisión Organizadora
PUNTAJE	• 1000 • 750 • 500 • 250

NOMBRE	CARRERA DE BALSAS – 18:15 HRS.
DESCRIPCIÓN	La competencia será realizada por dos personas, hombre y mujer, comenzará en el puente 'Río Negro' hasta el puente cortado (pasarela). Para construir la balsa sólo deben usar madera y cabos, es obligatorio usar salvavidas; si una de las balsas toca la costa, no pueden seguir participando y serán descalificados. Para dar dirección y propulsión a la balsa, cuando sea necesario, usaran 1 GARROCHA DE MADERA. Si uno o los dos participantes caen de la balsa, no pueden volver a subir, deben llegar a la orilla más cercana y retirarse de la prueba.
MATERIALES	<i>Cada candidata deberá disponer de:</i> • 1 balsa, hecha de madera y cabo • 1 salvavidas por cada participante • 1 Garrocha.
LUGAR	• Río Negro- Pasarela
PARTICIPANTES	2 personas • 1 hombre • 1 mujer



ILUSTRE
MUNICIPALIDAD
HUALAIHUE

JUECES	Comisión Organizadora
PUNTAJE	• PRIMER LUGAR: 2000 pts Las dos personas llegan a la meta sobre la balsa 1800 pts Una persona llega a la meta sobre la balsa • SEGUNDO LUGAR : 1500 pts Las dos personas llegan a la meta sobre la balsa 1300 pts Una persona llega a la meta sobre la balsa • TERCER LUGAR: 1000 pts Las dos personas llegan a la meta sobre la balsa 800 pts Una persona llega a la meta sobre la balsa • CUARTO LUGAR: 500 pts Las dos personas llegan a la meta sobre la balsa 300 pts Una persona llega a la meta sobre la balsa

NOMBRE	ARMAR UNA ESTRUCTURA – 18:55 HRS
DESCRIPCIÓN	La prueba consiste en que dos de los tres participantes por alianza deben armar una estructura con palos de madera y clavos que serán dados por la organización, usando sólo un martillo que debe ser proporcionado por la ALIANZA. Al tener lista la estructura, sin dejar palos sobrantes, el tercer participante debe llevar la estructura hacia una torre construida por bomberos, que se usara como soporte para dicha construcción, el cual tiene un objeto, instalado previamente por la organización, en la parte superior con el fin de que el tercer participante use la escalera y suba para alcanzar el objeto. Ganará la persona que alcance primero este objeto. Si la estructura se desarma al momento de subir, los participantes deberán sacarla, arreglarla y nuevamente llevarla hacia la torre de bomberos. No se puede clavar mientras la estructura esté afirmada en la torre, sólo se deben utilizar las herramientas nombradas y usar todos los palos entregados.
MATERIALES	La comisión dispondrá de los siguientes materiales: • Palos de madera • Clavos • Un objeto por alianza Cada candidata deberá disponer de: • 1 Martillo
TIEMPO DE DURACION	Los participantes tendrán 20 minutos para construir la estructura y alcanzar el objeto.
LUGAR	Pasarela
PARTICIPANTES	3 personas • 3 hombres, (adultos)
JUECES	Comisión Organizadora
PUNTAJE	• 1000



ILUSTRE
MUNICIPALIDAD
HUALAIHUÉ

	• 750 • 500 • 250
--	---

NOMBRE	HACER UN ENVASE PARA HUEVOS -19:25 HRS
DESCRIPCIÓN	Dos participantes deben confeccionar una caja, utilizando cartón forrado y cinta de papel de la manera que quieran, o como más les facilite. Luego poner 4 huevos dentro, de la caja, para que un tercer participante corra hacia la torre de bomberos y lance la caja. Los huevos se contabilizarán, ganará la alianza que tenga la mayor cantidad de huevos sanos y se descontarán los huevos trisados y reventados. Se descalificará la alianza a la cual se le desarme la caja.
MATERIALES	La candidata deberá disponer de: • Tijera La comisión dispondrá de los siguientes materiales: • Cartón forrado • plumón • Cinta de papel • 4 huevos por alianza
TIEMPO DE DURACION	Los concursantes dispondrán de 15 minutos para llevar a cabo la prueba.
LUGAR	Pasarela
PARTICIPANTES	3 personas • 2 hombres • 1 mujer
JUECES	Comisión Organizadora
PUNTAJE	• 1000 • 750 • 500 • 250

NOMBRE	MISION IMPOSIBLE 19:45
DESCRIPCIÓN	La prueba será dictada en el momento por la comisión organizadora
LUGAR	Plaza de Armas
PARTICIPANTES	Alianza
JUECES	Comisión Organizadora
PUNTAJE	• 1000 • 750 • 500 • 250



ILUSTRE
MUNICIPALIDAD
HUALAIHUÉ

JUEVES 9 DE FEBRERO

NOMBRE	MOTOSIERRA – 18:00 HRS
DESCRIPCIÓN	Esta prueba consiste en confeccionar una figura en un trozo de madera ayudado de una motosierra. El trozo que se utilice, será de libres medidas y debe ser provisto por los participantes, al igual que los implementos para su confección (COMBUSTIBLE, MOTOSIERRA). LA PRUEBA TIENE UNA DURACIÓN DE 20 MINUTOS Para llevar a cabo la prueba, se permite que participen 2 personas (no importa el sexo), si la motosierra no funcionara, se permite ocupar otra. Si ocurriese algún accidente a algún participante, puede ser reemplazado por otra persona. En ambos casos no se detendrá el tiempo. Se evaluará la similitud con el dibujo y el trabajo culminado.
MATERIALES	<i>Cada candidata deberá disponer de:</i> • 1 motosierra (1 de repuesto) • 1 trozo de madera
TIEMPO DE DURACION	20 minutos
LUGAR	Feria Costumbrista
PARTICIPANTES	2 personas
JUECES	Externos, elegidos por la comisión organizadora.
PUNTAJE	• 1000 • 750 • 500 • 250

NOMBRE	TEJUELA – 18:30 HRS
DESCRIPCIÓN	Cada equipo deberá traer chocos de alerce, no importa la cantidad. Las medidas de la tejuela serán de 24 pulgadas de alto, 11 centímetro de ancho aprox. La prueba se realizará en un tiempo de 10 minutos y cada pareja participante debe llevar sus implementos de trabajo (cuchillón, caballo para el cepillado). La prueba será evaluada por un juez que será dictado por la comisión organizadora, el que evaluará principalmente la cantidad y calidad y serán descartadas aquellas tejuelas de mala calidad. Si a uno de los participantes les ocurre algún accidente se puede disponer de otra persona para reemplazarlo, en el instante, si esto ocurre, el tiempo no se detendrá.
MATERIALES	<i>La Candidata dispondrá de los siguientes materiales:</i> • Choco de alerce. • Cuchillón • Caballo para cepillado
TIEMPO DE	10 minutos



ILUSTRE
MUNICIPALIDAD
HUALAIHUÉ

DURACION	
LUGAR	Feria Costumbrista
PARTICIPANTES	2 personas • 2 hombres(participante, ayudantes)
JUECES	Juez externo, elegido por la comisión organizadora.
PUNTAJE	• 1000 • 750 • 500 • 250

NOMBRE	CLAVOS EN MINUTOS – 18:40 HRS
DESCRIPCIÓN	- Esta prueba consiste en que una mujer por alianza, tiene que clavar la mayor cantidad de clavos de techo, en un palo que será proporcionado por la comitiva organizadora. -Esta prueba debe ser realizada en un 3 minutos -Se descalificaran los clavos que no estén a ras del palo, que estén mal clavados o torcidos.
MATERIALES	La comisión dispondrá de los siguientes materiales: • Clavos de techo • trozo de madera Cada candidata deberá disponer de: • martillo.
TIEMPO DE DURACION	3 minutos
LUGAR	Feria Costumbrista.
PARTICIPANTES	1 mujer
JUECES	Comisión Organizadora
PUNTAJE	• 1000 • 750 • 500 • 250

NOMBRE	TIRAR LA CUERDA – 18:50 HRS
DESCRIPCIÓN	Cada alianza debe presentar un equipo compuesto por 3 mujeres y 2 hombres, los cuales deberán tirar una cuerda sobre un nylon enjabonado, dando por ganador aquel equipo que arrastre a los cinco contrincantes hacia su lado del nylon. Si un equipo suelta la cuerda, se da por perdedor
MATERIALES	La comisión dispondrá de los siguientes materiales: • Nylon • Jabón



ILUSTRE
MUNICIPALIDAD
HUALAIHUÉ

	• Cuerda • Conos
TIEMPO DE DURACION	-
LUGAR	Feria Costumbrista
PARTICIPANTES	5 participantes • 3 mujeres • 2 hombres
JUECES	Comisión Organizadora
PUNTAJE	• 1000 • 750 • 500 • 250

NOMBRE	PUZZLE EN EL BARRO 19:15
DESCRIPCION	El propósito de la prueba es armar un puzzle. En esta prueba participarán dos personas, (1 hombre y 1 mujer), la concursante debe estar en la fosa de barro, donde se encontrarán las piezas de puzzle dispersas por todas partes de la fosa. La otra persona debe estar a un lado de la fosa esperando que su compañera saque una pieza, se la entregue y comiencen a armar su puzzle. Cada vez que el participante corra a buscar una pieza no debe llevar más de una. La concursante no puede esconder o tomar la pieza de puzzle de la alianza contraria, tampoco puede dejar las piezas fuera de la fosa. Gana la alianza que complete primero el puzzle y correctamente.
MATERIALES	<i>La comisión dispondrá de los siguientes materiales:</i> • 1 puzzle por alianza • Polietileno.
LUGAR	Feria Costumbrista
PARTICIPANTES	2 personas • 1 hombre • 1 mujer
JUECES	Comisión Organizadora
PUNTAJE	• 1000 • 750 • 500 • 250

NOMBRE	“PUN KÜTRAL (la noche del fuego)” – 21:30 HRS
DESCRIPCION	Esta actividad tiene como propósito confeccionar una estructura de madera,



ILUSTRE
MUNICIPALIDAD
HUALAIHUÉ

	que debe medir como mínimo 8 metros. Cada candidata en conjunto con miembros de la comunidad deberá dar ambientación, dependiendo el pueblo originario que le haya tocado, (Atacameños, Isla de Pascua y Selknam), la cual debe constar de música, vestimenta, comida y/o provisiones. No se permite ningún tipo de material diferente a papel para encender la fogata. Se evaluará: ambientación, presentación artística, vestimenta y estructura de la fogata.
MATERIALES	<i>Cada candidata deberá disponer de:</i> • Madera (no utilizar ALERCE) • Vestimenta • alimentos • música
LUGAR	Pasarela
PARTICIPANTES	• Candidata • líder • miembros que deseen participar
JUECES	Jueces Externos, elegidos por la comisión
PUNTAJE	• 2000 • 1500 • 1000 • 500

NOMBRE	MISSION IMPOSIBLE – 22:10 HRS
DESCRIPCIÓN	La prueba será dictada en el momento por la comisión organizadora
LUGAR	Pasarela
PARTICIPANTES	Alianza
JUECES	Comisión Organizadora
PUNTAJE	• 1000 • 750 • 500 • 250



ILUSTRE
MUNICIPALIDAD
HUALAIHUÉ

VIERNES 10 DE FEBRERO

NOMBRE	PEINADO EXÓTICO – 18:00 HRS
DESCRIPCIÓN	-Esta prueba consiste en que a una participante se le realizará un peinado, con la ayuda de dos participantes, los cuales se guiarán por una imagen de un peinado que será mostrado anteriormente por la comitiva organizadora. -Esta prueba debe ser realizada en un máximo de 20 minutos. -Esta prueba será calificada según la similitud y calidad del peinado.
MATERIALES	La comisión dispondrá de los siguientes materiales: • Imagen del peinado Cada candidata deberá disponer de: • Implementos usados para hacer un peinado • 1 peineta • 1 cepillo de pelo • Laca • Crema de pelo, • Pinches. • Alambre
TIEMPO DE DURACION	20 minutos
LUGAR	Plaza de Armas.
PARTICIPANTES	3 participantes • 1 hombre • 2 mujeres
JUECES	Jueces externos
PUNTAJE	• 1000 • 750 • 500 • 250

NOMBRE	CARROS ALEGORICOS – 18:20
DESCRIPCIÓN	Cada alianza deberá presentar un carro alegórico con un tema, las temáticas están orientadas en países Brasil, China y México, estos serán sorteados conjuntamente con las candidatas. Es requisito fundamental que la candidata, su líder y madrina participen, vayan en el carro, además incluir a 10 participantes extras. Se evaluará creatividad, ambientación, confección y participación. Se descontaran puntos por mostrar espacios sin decorar. El vehículo que lleva el carro también es parte de este, por lo tanto, también debe ser adornado. La comisión no entregará materiales para realizar la actividad.
MATERIALES	Cada candidata deberá disponer de: • Lo necesario para construir el carro alegórico.
LUGAR	Plaza de Armas
PARTICIPANTES	10 participantes como mínimo, mixto.



ILUSTRE
MUNICIPALIDAD
HUALAIHUÉ

JUECES	Jueces externos, elegidos por la comisión organizadora.
PUNTAJE	• 2000 • 1500 • 1000 • 500

NOMBRE	MI NOMBRE ES... - 18:40 HRS
DESCRIPCIÓN	Cada alianza deberá presentar a un adulto mayor, no importa el sexo, el cual debe imitar a un cantante o grupo musical, lo más idéntico posible. Se evaluará según su parecido físico, vestuario y como también su voz y desplante escénico . Se puede realizar en cantidad de personas que usted desee (solo, dúo, grupo, etc.)
MATERIALES	<i>Cada candidata deberá disponer de:</i> • Vestuario • Música
LUGAR	Plaza de Armas
PARTICIPANTES	Participantes de Tercera edad
JUECES	Jueces externos.
PUNTAJE	• 1000 • 750 • 500 • 250

NOMBRE	MISSION IMPOSIBLE – 19:00 HRS
DESCRIPCIÓN	La prueba será dictada en el momento por la comisión organizadora
LUGAR	Plaza de Armas
PARTICIPANTES	Alianza
JUECES	Comisión Organizadora
PUNTAJE	• 1000 • 750 • 500 • 250



ILUSTRE
MUNICIPALIDAD
HUALAIHUÉ

CORONACIÓN: VIERNES 10 DE FEBRERO

NOMBRE	DESFILE CANDIDATA Y LIDER
DESCRIPCIÓN	La actividad consiste en que las candidatas junto a su líder, deben presentarse con diferentes tenidas: - Miss y Mister Traje de Baños - Miss y Mister Sport - Miss y Mister Formal - Miss y Mister Jeans Se evaluará: desplante escénico, disposición al público y buena elección de la vestimenta.
MATERIALES	<i>Las alianzas deberán disponer de:</i> - Vestimenta que sea necesario para llevar a cabo el desfile.
LUGAR	Show Coronación Gimnasio Los Tepuales
PARTICIPANTES	Candidata y Líder
JUECES	Externo
PUNTAJE	